



## **ARUBA Studios GmbH – ARUBA Events GmbH, Mülheim a.d.R.**

*Mit Neuentwicklungen in der Gamesbranche auf der Erfolgsspur*

Im Januar 2003 von Stephan Reichart und Christian Kaufmann gegründet, machten sich die „Aruba Studios“ als Entwickler und Herausgeber von Computerspielen in Mülheim/Ruhr in der deutschen Unterhaltungssoftwarebranche schnell einen Namen. Zu ihren Produkten zählen Computerspiele zu bekannten Fernsehserien und Figuren wie „Horst Schlemmer“ oder das „Quiz-Taxi“, die im Auftrag von RTL und der Bertelsmann Stiftung entwickelt wurden. Auch Logikspiele wie „Mahjongg“ oder „Fußballmanager“ für Kinder werden in Kooperation mit Publishern (Verlegern) herausgegeben. Zurzeit beschäftigt Aruba Studios 8 Mitarbeiter und bildet zum Verkaufskaufmann/frau aus, zum/zur Mediengestalter/in und bald auch zum/zur Fachinformatiker/in.

*ARUBA bringt Entwickler zusammen und baut sich ein neues Geschäftsfeld auf*

Gleichzeitig plant und organisiert das Unternehmen seit vielen Jahren erfolgreich Kongresse und Treffen für die Entwickler/innen von Computerspielen in Deutschland, wie zum Beispiel die Preisverleihung des „Deutschen Entwicklerpreises“ in Essen oder die renommierteste und älteste deutsche Entwicklerkonferenz „Quo Vadis“ in Berlin. Im Juni 2008 hat sich die „Veranstaltungsabteilung“ unter der Leitung von Andreas Steinicke und Stephan Reichart selbstständig gemacht und firmiert seitdem unter dem Namen ARUBA Events GmbH. Es werden zurzeit zwei Auszubildende zur Verkaufskaufmann/frau ausgebildet. Zu den bisherigen Aktivitäten sollen noch Fachtagungen und mindestens noch ein großes Event hinzukommen. Daneben bietet die ARUBA Events GmbH aber auch für Seminare und Fortbildungen im Bereich Projekt- und Zeitmanagement an. Die Ausgliederung der Veranstaltungsabteilung aus den ARUBA Studios gibt der neuen GmbH die Möglichkeit, ihr Profil weiter zu schärfen und stetig zu wachsen. Bereits 2008 werden die Weichen für die kommenden Jahre bis 2010 gestellt, wenn Essen und natürlich das gesamte Ruhrgebiet als europäische Kulturhauptstadt ein spannendes Jahr veranstalten werden.

## *Standort Nordrhein-Westfalen: Auf dem Weg zu mehr Netzwerken in der Spielebranche*

„Netzwerke sind in der Spiele-Branche alles“ sagt Stephan Reichart, der auch die Mülheimer Geschäftsstelle von „G.A.M.E.“, dem Bundesverband der Entwickler von Computerspielen e.V.“ mit Sitz in Berlin leitet. Die Zusammenarbeit zwischen Spiele-Entwickler und Publisher (Verleger) ist immer auch ein spannungsgeladenes Verhältnis. Entwicklerverbände wie der G.A.M.E. Bundesverband können Unternehmen bei der Zusammenarbeit mit Verlegern unterstützen. Die unterschiedlichen Dienstleistungen wie Entwickler, Publisher, Ton, Bild etc. sind in Deutschland noch sehr zersplittert. Hier hat Nordrhein-Westfalen und das Ruhrgebiet Nachholbedarf.

Stephan Reichart würde eine baldige Realisierung der Games Factory Ruhr sehr begrüßen, in der idealerweise die beteiligten Unternehmen unter einem Dach sitzen. Die Games Factory Ruhr ist eine Säule des Gesamtprojekts Games Competence Network NRW, zusammen mit der Uni Duisburg/Essen, Mediadesign Hochschule Düsseldorf und Fachhochschule Köln mit dem Ziel, einen kreativen Kristallisationskern für die Spiele-Branche für NRW in Mülheim zu schaffen – die Beteiligten sind zuversichtlich, dass die Spiele-Fabrik kommen wird.



ARUBA Studios GmbH  
ARUBA Events GmbH

Aktienstr. 214  
45473 Mülheim an der Ruhr  
Germany  
Tel: +49-0208-3074425  
e-mail: [infos@aruba-studios.de](mailto:infos@aruba-studios.de)

[www.aruba-studios.de](http://www.aruba-studios.de)